

VALIDATION JEUNES OFFICIELS

NIVEAU 1

Date de Validation :

Signature du responsable de l'association

NIVEAU 2

Date de Validation :

Signature du responsable de l'association

NIVEAU 3 :

Date de Validation :

Signature du responsable de l'association

LES COMMANDEMENTS DU JEUNE OFFICIEL

1. IL S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE
2. IL CONNAIT LES REGLES DE L'ACTIVITE
3. IL S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS
LORS D'UNE MANIFESTATION
4. IL RESPECTE LES CODES DE SA FONCTION
5. IL VERIFIE SES CONNAISSANCES
6. IL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION
7. IL PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT
DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES
8. IL DOIT APORTE SON MATERIEL (MAILLOT, SIFFLET,
CHRONOMETRE, LIVRET)



Téléphone : 01 53 38 85 18

Télécopie : 01 40 40 14 47

Mail : contact@usep75.fr

9 rue du Docteur Potain 75019 Paris



LIVRET DE FORMATION

JEUNES OFFICIELS USEP Tennis



www.usep75.fr - contact@usep75.fr - 01.53.38.85.18

Nom : _____

Prénom : _____

Date de Naissance : _____

Association Sportive : _____

Numéro de licence USEP : _____

NIVEAU 1

Organisateur

- Accueillir et connaître les prénoms des joueurs
- Vérifier les licences des participants
- Siffler le début et la fin d'un temps de jeu.

Arbitre

- Annoncer le gagnant du point
- Annoncer le gagnant du match

(cocher les items validés)

NIVEAU 2

Organisateur

- Organiser un tirage au sort du 1^{er} serveur
- Orienter le gagnant et le perdant sur leur nouveau terrain de jeu
- Chronométrer un temps de jeu

Arbitre

- Annoncer les balles fautes
- Annoncer de façon claire et audible le score des joueurs
- Se placer et rester immobile pour ne pas gêner les joueurs

(cocher les items validés)

NIVEAU 3

Organisateur

- Connaître les différentes catégories de rencontres

Arbitre

- Repérer une situation dangereuse (balle restée au sol) et arrêter le jeu
- Montrer l'impacte d'une balle faute
- Interrompre le jeu dans une situation où un joueur est gêné
- Utiliser le vocabulaire du tennis

(cocher les items validés)