

QCM Jeunes Officiels HANDBALL

Nom :

Prénom :

Association :

Points :

/20

Coche la ou les bonnes réponses !

Sur 20 points, chaque bonne réponse rapporte un point, une mauvaise retire un point.

1/ Qui organise les compétitions à l'école primaire ?

UNSS

USEP

FFSU

2/ Quelle est la tenue du compétiteur ?

Survêtement

Justaucorps

Maillot et short

Judogi

3/ Le port de bijoux est-il autorisé ?

Oui

Non

4/ Que doit posséder un compétiteur pour participer à une compétition ?

Une carte d'identité

Une licence

Une autorisation du
Directeur de l'école

5/ Un juge ou arbitre se doit d'être :

En tenue différenciée

Juste

Injuste

Influencé par le public

6/ Combien de joueurs chaque équipe a sur le terrain en comptant le gardien ?

5

6

7

7/ Sur une remise en jeu depuis la ligne de touche, le porteur de balle doit mettre :

Les pieds derrière
la ligne

Un pied sur
la ligne

2 pieds sur
la ligne

8/ Combien de pas maximum peut faire un joueur ballon en main ?

2

3

4

5

9/ A quel joueur le porteur de balle n'a-t-il pas le droit de faire une passe ?

A un partenaire

A un adversaire

A son gardien dans sa surface

10/ Le gardien a le droit de sortir de sa zone :

- En dribblant En marchant avec la balle Sans la balle

11/ Un attaquant tient la balle entre ses mains. Un défenseur lui arrache des mains ou frappe le ballon avec le poing, l'arbitre décide :

- Rien Un coup franc Un pénalty

12/ Un joueur attaquant percute un défenseur avec l'épaule. L'arbitre décide :

- Coup franc pour l'attaquant Coup franc pour le défenseur Pénalty

13/ Un joueur dribble, s'arrête et repart en dribblant. L'arbitre décide :

- Marcher Dribble en l'air Reprise de dribble

14/ Combien de temps dure un match en Poussins (PO) et en Pupilles (PU) ?

- 2 x 10 min (PO)
2 x 12 min (PU) 2 x 12 min (PO)
2 x 15 min (PU) 2 x 15 min (PO)
2 x 20 min (PU)

15/ Sur un coup franc ou une remise en jeu depuis la ligne de touche, à quelle distance doivent se trouver les défenseurs ?

- 1 mètre 2 mètres 3 mètres 5 mètres

16/ Un joueur tire en suspension, marque le but puis retombe ensuite dans la zone. L'arbitre siffle :

- But Coup franc pour la défense Pénalty

17/ Lorsque la balle sort du terrain derrière le but, et a été touchée en dernier par un défenseur, il y a :

- Balle au gardien Lancer franc à 9m Corner

18/ Un joueur tirant au but se fait accrocher le bras porteur de balle par un adversaire. L'arbitre siffle :

- Pénalty Exclusion d'une minute Carton rouge